



3. Deutsche Chessminton-Meisterschaften der Jugend

Nationale Meisterschaft in den Altersklassen U11 / U13 / U15 / U19 in
Chessminton, der neuen Kombinationssportart aus Schach & Badminton

21. Juni 2026 in Worms (Rheinland-Pfalz)

AUSSCHREIBUNG

Ausrichter: 1. BC Worms (www.1bcworms.de)

Veranstalter: Verband Chessminton Deutschland e.V. (www.chessminton.de)

Termin: **21.06.2026 (Sonntag): ab 9:30 Mixed und Doppel**
ab ca. 12:30 Einzel

Die genauen Startzeiten werden zwei Tage vorher auf chessminton.de veröffentlicht.

Spielort: Sporthalle BIZ Worms, Von-Steuben-Str. 31, 67549 Worms

Kontakt: Sascha Zhu, **Email:** info@chessminton.de, Mobil: +49-176-78064394

Meldung über: chessminton.de/DMJ2026
Alternativ kann per Email an info@chessminton.de gemeldet werden;

Diese Deutsche Meisterschaft ist meldeoffen für jeden mit Wohnsitz in Deutschland, der/die Mitglied eines deutschen Sport- bzw. Schachvereins ist. Im Zweifel ist dies nachzuweisen. Zudem müssen die Spieler während des Turniers seine/ihre Identität durch einen gültigen Ausweis nachweisen können.

Altersklassen (AK): **U11:** Jahrgang 2016 und jünger **U13:** Jahrgang 2014 und jünger
U15: Jahrgang 2012 und jünger **U19:** Jahrgang 2008 und jünger

Disziplinen: Mädcheneinzel (ME), Jungeneinzel (JE), Mädchendoppel (MD), Jungendoppel (JD), Mixed (MX); Jede/r Spieler/in kann in 3 Disziplinen melden

Konkurrenzen:

JE U11	JE U13	JE U15	JE U19
	JD U13	JD U15	ME U19
			JD U19
			MD U19
			MX U19

Bei geringer Teilnehmerzahl können einzelne Konkurrenzen in den 5 Disziplinen zusammengelegt werden.

Startplätze: **Einzel (JE/ME):** 24 in jeder Konkurrenz

Doppel (JD/MD) und Mixed (MX): 16 in jeder Konkurrenz

Hinweis zur ECC: Die Platzierung bei der Deutschen Meisterschaft ist maßgeblich für die Startplatzvergabe für die kommende Europameisterschaft **European Chessminton Championships (ECC)** die am **25./26. Juli 2026** stattfinden wird.



Gebühren: **15 EUR** je Spieler/in und Disziplin; Bei Abmeldungen nach dem 09.06.2026 sind die Meldegebühren für die zugelassenen Spieler unabhängig des Grundes zu bezahlen. Das Startgeld ist mit der Meldung fällig und **zu überweisen** auf das folgende Konto:

Kontoinhaber: Verband Chessminton Deutschland e.V.

IBAN: **DE19 8306 5408 0005 4324 80**

Bank: VR-Bank ABG-Land / Skatbank (BIC: GENODEF1SLR)

Meldeschluss: **18. Juni 2026 (Donnerstag)**

Preise: Pokale (für Plätze 1 und 2), Medaillen (für Platz 3) und Urkunden (für Plätze 1 bis 4)

Spielsystem: KO-System mit Verlierer-Runde; Bei geringer Teilnehmerzahl (Einzel ≤16, Doppel/Mixed ≤8) ist auch ein Gruppensystem möglich.

Mindestens ein Viertel der Spieler wird gesetzt, die Setzliste wird anhand der Summe aus den drei Indikatoren (siehe unten unter „Startplatzvergabe“) erstellt. Der Turnierbaum wird so erstellt, dass im reinen K.O.-System in den Halbfinals potentiell der Erstgesetzte auf den Viertgesetzten und der Zweitgesetzte auf den Drittggesetzten treffen kann.

Wird ein **Gruppensystem** gespielt, so wird ein Sieg im Gruppenspiel mit **2:0** Gruppenpunkten, eine Niederlage mit **0:2** Gruppenpunkten, und ein Unentschieden (d.h. bei Punktegleichstand nach 4 Phasen) im Gruppenspiel mit **1:1** Gruppenpunkten gewertet. Über den jeweiligen Rang in der Gruppe entscheidet:

- a) die Differenz der Gruppenpunkte aus allen Gruppenspielen;
- b) falls a) keine Entscheidung bringt: die Punktedifferenz aus allen vier Phasen aus allen Gruppenspielen;
- c) falls b) keine Entscheidung bringt: die Punktedifferenz aus den 1. und 2. Phasen aus allen Gruppenspielen;
- d) falls c) keine Entscheidung bringt: das Los.

Wird ein Spiel vor Spielbeginn aufgegeben, so wird das Spiel mit 0:44 (0:11 in jeder Phase) zu Ungunsten der aufgebenden Seite gewertet.

Wird ein Spiel nach Spielbeginn aufgegeben, so wird das Spiel wie folgt gewertet: Alle Phasen, die aufgrund der Aufgabe nicht beendet oder nicht begonnen werden konnten, werden mit 0:11 zu Ungunsten der aufgebenden Seite gewertet; bei allen anderen Phasen bleibt das Phasenergebnis bestehen.

Startplatzvergabe: **Liegen mehr Meldungen als Startplätze vor, werden die Startplätze wie folgt vergeben:**

1) In allen Konkurrenzen werden mindestens alle Startplätze – mit Ausnahme eines Wildcard-Startplatzes – anhand der Summe aus den folgenden drei Indikatoren vergeben (Stichtag: 30.04.2026):

- A. DBV-Badminton-Ranglistenpunkte im Einzel – im Verhältnis zur Durchschnittspunktzahl der Top 50 in der jeweiligen Einzel-Konkurrenz (Maximalwert ist 1),
- B. UCR (Unified Chessminton Rating)-Punkte im Einzel – im Verhältnis zur Durchschnittspunktzahl der Top 3 in der jeweiligen Einzel-Konkurrenz (Maximalwert ist 1),
- C. ELO- oder DWZ-Schach-Wertungszahl (jeweils die höhere davon) – im Verhältnis zur Punktzahl 2400 (Maximalwert ist 1).

Ist bei einem/r Spieler/in sowohl Indikator A als auch Indikator C größer Null, erhält er einen Chessminton-Bonus von 0,5 Punkten. Bei exakt gleicher Summe

ist zuerst Indikator A und anschließend Indikator C entscheidend. Sind auch diese identisch, entscheidet das Los.

2) In allen Konkurrenzen sind die Medaillengewinner (Platz 1 bis Platz 3) der letzten Deutschen Meisterschaft automatisch qualifiziert.

3) In allen Konkurrenzen kann **ein (1) Wildcard-Startplatz** vom *Verband Chessminton Deutschland e.V.* vergeben werden. Bei der Wildcard-Vergabe werden u.a. die Leistungen und Beiträge der/des Spielerin/ Spielers in Badminton, Schach und Chessminton berücksichtigt.

4) Nachrücken: Fallen bereits zugelassene Spieler nach der Auslosung aus, können bis zu 10 Minuten vor Beginn der jeweiligen Konkurrenz die auf der Warteliste stehenden Spieler noch anstelle der ausgefallenen Spieler nachrücken. Im Doppel/Mixed gilt dies auch für einzelne Spieler.

Spielregeln:

Chessminton-Spielvariante „STANDARD“ (siehe Spielregeln vom *Verband Chessminton Deutschland e.V.* auf chessminton.de/rules)

1. Phase: Schachpartie mit 5 Minuten Bedenkzeit (ohne Inkrement)

2. + 3. Phase: Je ein Badminton-Satz bis 11 Punkte ohne Verlängerung

4. Phase: Schachpartie mit 5 Minuten Bedenkzeit (ohne Inkrement)

Die Schachpartien werden badminton-like mit 11:0 bis 11:9 gewertet anhand der verbrauchten Bedenkzeit des Gewinners zum Partieende („Gewinnerbedenkzeit“): Der Gewinner erhält 11 Punkte, der Verlierer erhält je 30 Sek. überlebter Gewinnerbedenkzeit 1 Punkt (0 Punkte bei Gewinnerbedenkzeit < 30 Sek. bzw. 9 Punkte bei Gewinnerbedenkzeit > 4 Min. 30 Sek.); Ein Remis wird mit 11:10 für Schwarz gewertet; Details siehe auch die nachfolgende Tabelle:

Spalte 1	Spalte 2	Spalte 3	Spalte 4
Chessminton-Stufe	Auf der Uhr angezeigte Restbedenkzeit des Gewinners zum Partieende	Verbrauchte Bedenkzeit des Gewinners zum Partieende („Gewinnerbedenkzeit“)	Der Gewinner, der zum Partieende die Restbedenkzeit (Spalte 2) bzw. die Gewinnerbedenkzeit (Spalte 3) aufweist, gewinnt mit folgendem Feinwertungsergebnis:
0	≥ 4:30 Minuten	< 0:30 Minute	11:0
1	≥ 4:00 Minuten	< 1:00 Minute	11:1
2	≥ 3:30 Minuten	< 1:30 Minuten	11:2
3	≥ 3:00 Minuten	< 2:00 Minuten	11:3
4	≥ 2:30 Minuten	< 2:30 Minuten	11:4
5	≥ 2:00 Minuten	< 3:00 Minuten	11:5
6	≥ 1:30 Minuten	< 3:30 Minuten	11:6
7	≥ 1:00 Minuten	< 4:00 Minuten	11:7
8	≥ 0:30 Minuten	< 4:30 Minuten	11:8
9	> 0:00 Minute	< 5:00 Minuten	11:9

Die Punkte aus allen 4 Phasen werden aufaddiert, die Seite mit den meisten Gesamtpunkten gewinnt (in K.O.-Runden gewinnt bei Gleichstand, wer als Letzter nach einer abgeschlossenen Phase in Führung lag).

In K.O.-Runden wird die 4. Phase nicht mehr gespielt, wenn der Gewinner bereits nach 3 Phasen feststeht.

Im Doppel/Mixed werden in der 1. & 4. Phase jeweils zwei Schachpartien zwischen beiden Seiten ausgetragen (wobei in der 4. Phase die Spieler jeder Seite gegeneinander spielen, die in der 1. Phase nicht gegeneinander gespielt



haben). Im Mixed spielen in der 1. Phase die Mädchen/ Damen jeweils gegen die Jungs/Herren. Im Unterschied zum Einzel werden die Punkte aus beiden Badminton-Sätzen jeweils mit 2 multipliziert.

Turnierleitung:

Vertreter des Ausrichters bzw. des Veranstalters

Turnierball:

VICTOR New Carbonsonic NCS Pro (100% vegan) –
Hallenverkaufspreis 25 EUR pro Dutzend

Sonstiges:

- 1) Alle Spieler müssen zu Disziplinbeginn und während des Turniers spielbereit sein. Die Turnierleitung kann ein Spiel als verloren werten, wenn ein/e Spieler/in nicht innerhalb von zwei Minuten nach dem zweiten Aufruf spielbereit ist.
- 2) Alle Spieler können verpflichtet werden, die Badmintonzähltafel zu bedienen.
- 3) Nach der Beendigung einer Schachpartie müssen die Spieler die Anfangsstellung der Schachfiguren wiederherstellen und die Schachuhren wieder auf die Anfangszeit zurückstellen.
- 4) Im Schach ist das Tragen eines Gehörschutzes erlaubt.
- 5) Im Schach wird beim 1. regelwidrigen Zug dem Gegner eine Zeitgutschrift von 60 Sekunden gewährt; wer den 2. regelwidrigen Zug ausführt, verliert sofort.
- 6) Die Pausenzeiten zwischen den einzelnen Phasen sollen im Regelfall nicht mehr als 120 Sekunden betragen.
- 7) Die Spieler, die die Plätze 1 bis 3 bei der Deutschen Meisterschaft erreicht haben, sind verpflichtet, an der Siegerehrung teilzunehmen.
- 8) Der Ausrichter wird eine Cafeteria einrichten und Speisen und Getränke zum Verkauf anbieten.

Nachhaltigkeit:

Aus Gründen der Nachhaltigkeit und des Klimaschutzes wird die Anreise mit dem öffentlichen Personenverkehr empfohlen. Der nächstgelegene Bahnhof ist Worms (Entfernung ca. 1 km).

Haftung:

Für Unfälle und Schäden jeder Art übernimmt der Ausrichter / Veranstalter keinerlei Haftung.

Änderungen:

Änderungen bleiben dem Ausrichter bzw. Veranstalter vorbehalten und werden per Email bzw. auf den Veranstalter-Webseiten bekanntgegeben.

Datenschutz / Einwilligungserklärung:

Die Meldung und Teilnahme an dem vorliegenden Turnier machen eine Verarbeitung personenbezogener Daten erforderlich. Mit der Anmeldung zum vorliegenden Turnier erteilen Sie gemäß der Datenschutzerklärung des Veranstalters (Art. 6 Abs. 1 a DSGVO) Ihre Einwilligung, dass Vor- und Nachname, Geschlecht, Jahrgang, Nationalität, Vereinszugehörigkeit, ELO, DWZ, FIDE-ID, UCR-Punkte, DBV-Ranglistenpunkte, Spieler-ID, erspielte Ergebnisse und Wertungspunkte zur weiteren Verarbeitung auf den vom Veranstalter und Ausrichter betriebenen Medien (einschließlich der Webseiten) gespeichert und öffentlich zum Abruf bereitgestellt werden, und dass Ergebnisse, Berichte, Bilder und Videos erstellt sowie live oder nachträglich im Internet, in Onlinediensten (u.a. Instagram, Facebook, Youtube), in Zeitschriften, Printmedien, Presse (z.B. Tageszeitungen, Radiosender, TV Sender) veröffentlicht werden. Die Einwilligung kann jederzeit schriftlich widerrufen werden.

Mit der Abgabe der Meldung werden alle Bedingungen der Ausschreibung akzeptiert.

Nähere Infos auf chessminton.de/DMJ2026

